



R O M Â N I A



JUDETUL GORJ CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI BUMBEȘTI - JIU

Adresa: Orașul Bumbesti – Jiu, Str.Parîngului, Nr.101, Județul Gorj, Telefon: 0253/463465, Fax: 0253/463872
www.bumbesti-jiu.ro / e-mail: primaria@bumbesti-jiu.ro

HOTĂRÂRE privind alegerea viceprimarului Orașului Bumbesti – Jiu,

Consiliul Local al Orașului Bumbesti – Jiu, județul Gorj,

Având în vedere :

- procesul – verbal nr. 13277 / 25.10.2020 privind desfășurarea ședinței ceremoniale de constituire a Consiliului Local Bumbesti – Jiu, mandatul 2020 – 2024, ales în scrutinul din data de 27 septembrie 2020;
- Incheierea nr. 5444 din data de 15.10.2020 pronunțată de Judecătoria Tg Jiu în Dosarul nr. 12219 / 318 / 2020, prin care sunt validate mandatele consilierilor locali, declarați aleși;
- Ordinul nr. 409 / 26.10.2020 privind constatarea îndeplinirii condițiilor legale de constituire a Consiliului Local al Orașului Bumbesti – Jiu, emis de Prefectul Județului Gorj ;
- prevederile art. 152, alin.2 din OUG nr. 57 / 2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 139, alin. 1 coroborat cu art. 196, alin. 1, lit. a din OUG nr. 57 / 2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE :

ART. 1. Se alege în funcția de viceprimar al Orașului Bumbesti – Jiu, domnul PĂUNESCU CRISTIAN.

ART. 2. Prezenta hotărâre va fi comunicată Primarului Orașului Bumbesti – Jiu, persoanei nominalizate la art. 1 pentru ducerea la îndeplinire, Instituției Prefectului – Județul Gorj în vederea exercitării controlului de legalitate și va fi făcută publică prin afișare la sediul și pe site-ul Primăriei Orașului Bumbesti – Jiu.

Adoptată astăzi : 26.10.2020

Președinte de ședință,
CONSILIER,
Ec. CIUCLEA PETRE



Contrasemnează pentru legalitate,
SECRETAR GENERAL,
Jr. NICOLAE BUCȘENARU

Nr. 3
Bumbesti-Jiu

Adoptată cu votul a 9 consilieri pentru,
4 consilieri împotriva, - abțineri, din cei 13 consilieri prezenți
la ședința ordinară, din totalul de 14 consilieri în funcție.